

# Godt nytår!...



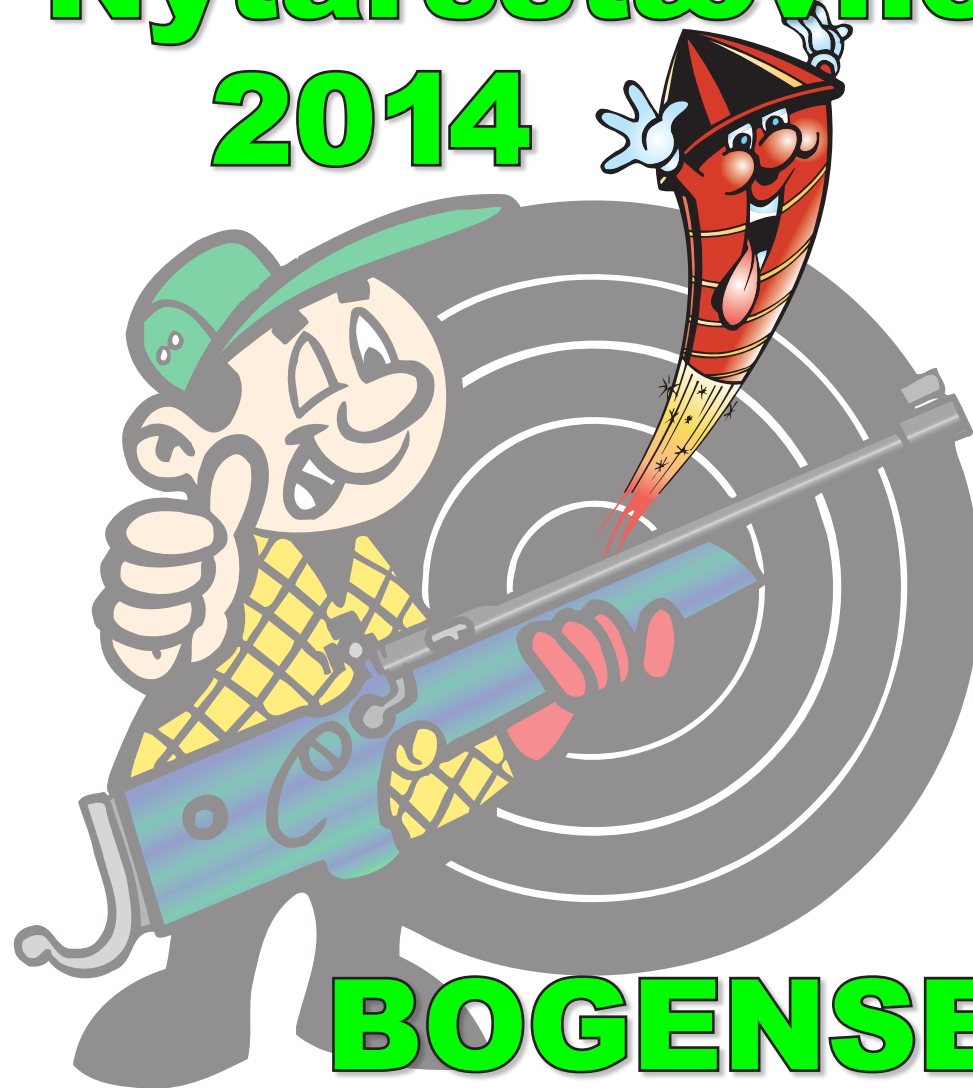
Resultaterne  
opdateres hver  
aften på  
[www.bogense-skytteforening.dk](http://www.bogense-skytteforening.dk)



Dan Bruun · Larvikparken 26 · 5400 Bogense · Tlf. 2961 7901  
[www.bogense-skytteforening.dk](http://www.bogense-skytteforening.dk)

## BOGENSE SKYTTEFORENING indbyder til

# Nytårsstævne 2014



# BOGENSE 2.- 5. januar 2014

# Bogense Skytteforening

indbyder herved alle foreninger i DDS til den traditionelle

## NYTÅRSSKYDNING

på 15 meterbanen i Nordfynshallen, Bogense.

Torsdag den 2. januar 2014 kl. 18.00 - 21.00

Fredag den 3. januar 2014 kl. 14.00 - 22.00

Lørdag den 4. januar 2014 kl. 9.00 - 17.00

Søndag den 5. januar 2014 kl. 9.00 - 15.00

### HOLDMESTERSKAB

#### Riffel:

Hver forening stiller med 6 skytter:  
1 m/anlæg, 1 m/støtte og 4 stående frit.

#### Pistol:

Hver forening stiller med 4 seniorskytter.

### Ingen holdmesterskaber på LUFT

### PRÆMIEUDDDELING

3 skytter i en klasse for at udløse præmie!  
Præmier eftersendes

**NB! HUSK SIKKERHEDPLØK TIL DIT VÅBEN!!**

D.D.S's skyde- og ordensreglement er gældende.  
Kikkerter på samtlige baner.  
Skivekontrol foretages med RIKA dømmemaskine



## INDSKUD INK. MESTERSKAB

### RIFFEL

BK og junior	20 skud	kr. 45,00
Ungdom, senior, åben klasse, Veteran	20 skud	kr. 60,00

*Der skydes 1 skud i hver skivetegning.*

### PISTOL

Pistol BK	30 skud	kr. 45,00
Pistol jun	30 skud	kr. 45,00
Pistol Ung, Senior, Åben klasse, Veteran	30 skud	kr. 60,00

*Der skydes 5 skud i hver skivetegning.*

**Hovedskydningen skal være indløst senest søndag kl.14.00**

**NYT I ÅR!  
fredag åbnes  
kl. 14.00**



### LUFTRIFFEL, inkl. mesterskab

BK og junior	20 skud	kr. 45,00
Ungdom, senior, åben klasse, Veteran	20 skud	kr. 60,00

*Der skydes 1 skud i hver skivetegning.*

### LUFTPISTOL

Pistol BK	30 skud	kr. 45,00
Pistol jun	30 skud	kr. 45,00
Pistol Ung, Senior, Åben klasse, Veteran	30 skud	kr. 60,00

*Der skydes 5 skud i hver skivetegning.*

Det henstilles at hver forening kun bruger 2 baner ad gangen til BK-skytter.